

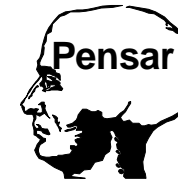
Tecnologias da Inteligência

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



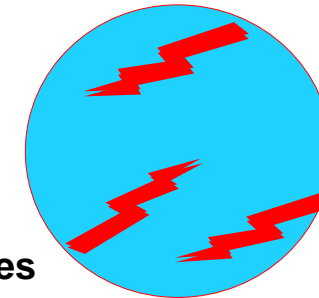
Ambientes

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



Telecomunicações

Homens



Relações

Convivência

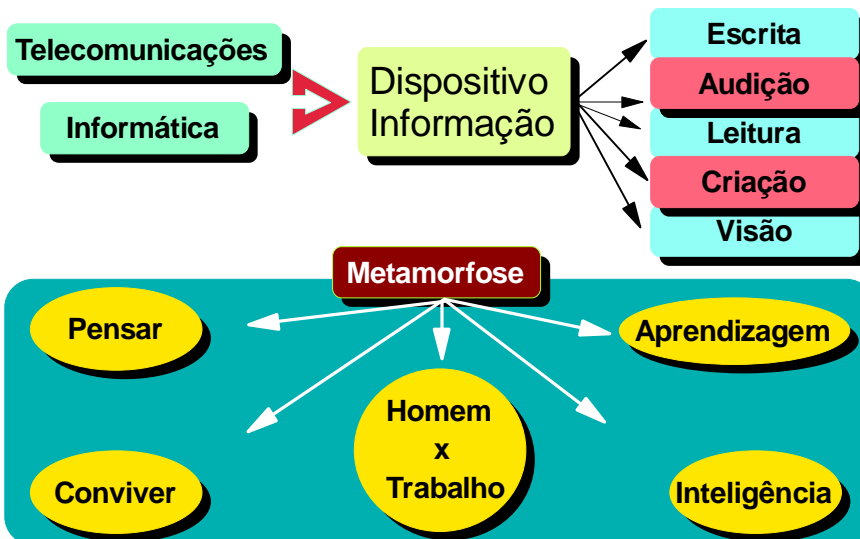


Informática

Trabalho

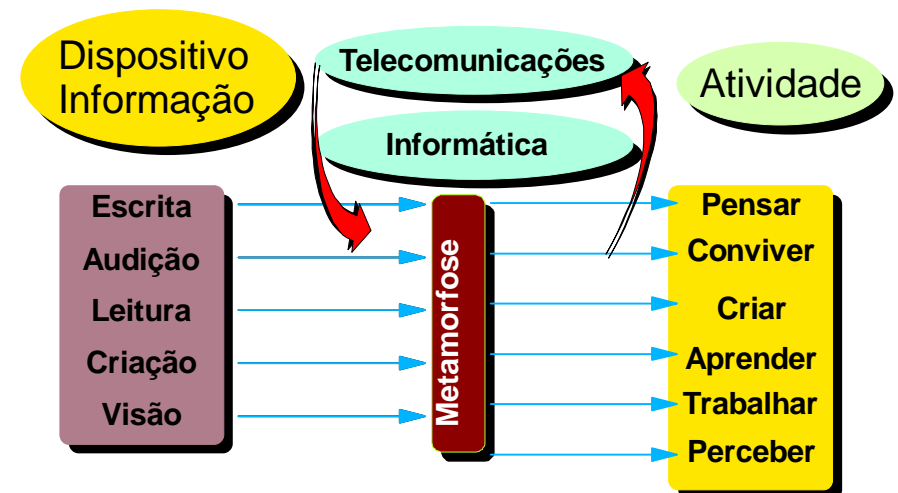


LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



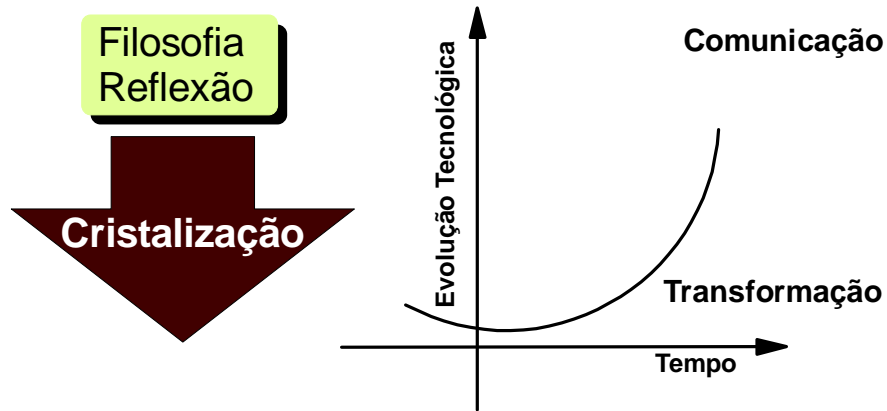
Conhecimento por Simulação

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



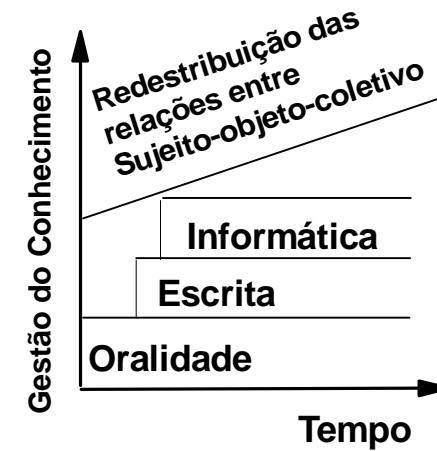
Evolução Tecnológica

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



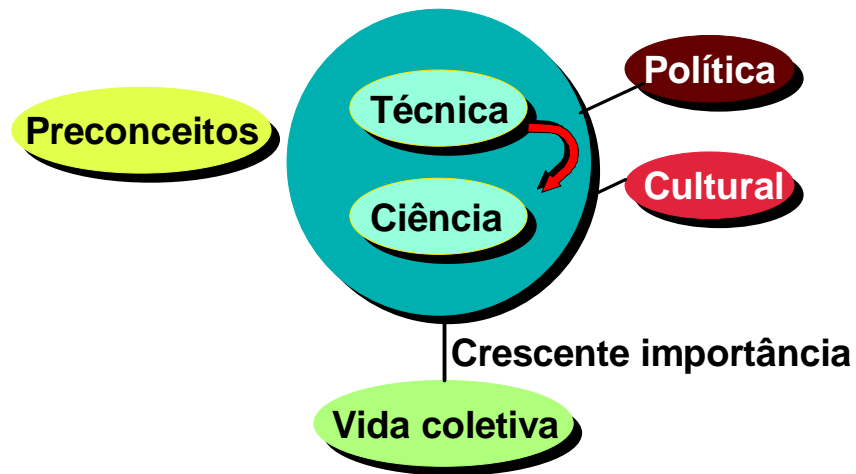
Gestão do Conhecimento

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



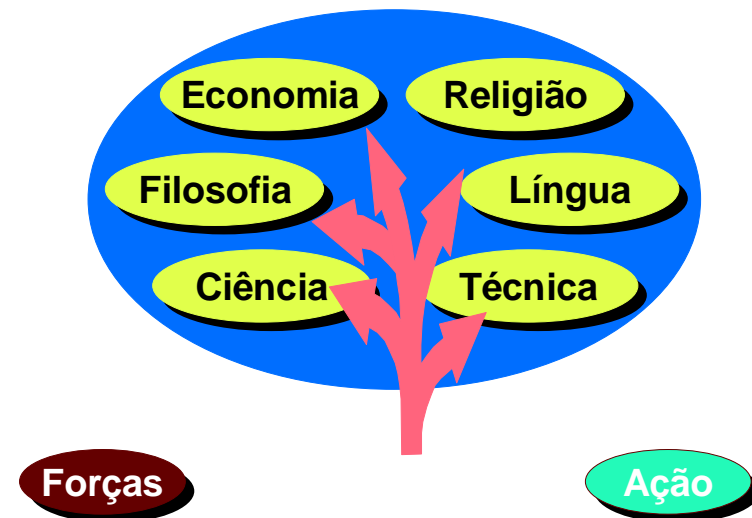
Importância crescente

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



Dimensões de Análise

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



Cegueira do pensamento

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



Técnicas antigas – Culturais – Impregnadas de valores	Novas Técnicas – Bárbaras – Contrárias à vida
Crítica da impressão e da escrita	Condenação da informática



Empírico\ Transcendental

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.

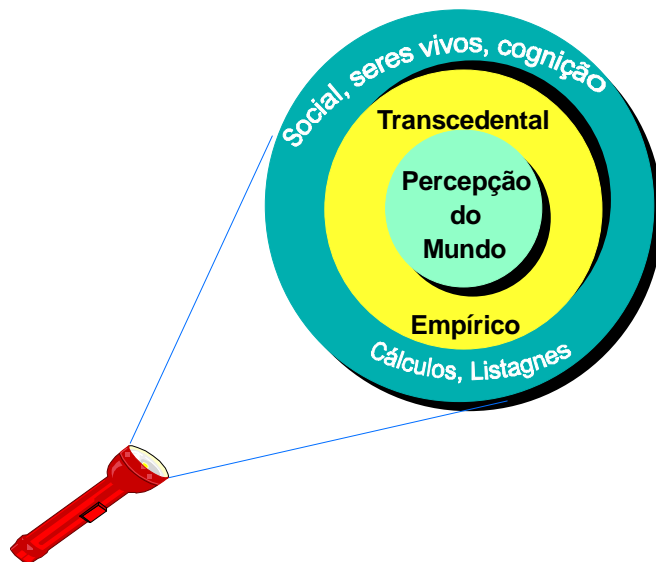


Empírico – O que é percebido – O que constitui a experiência	Transcendental – Viabiliza a experiência – O que estrutura a percepção – Histórico invariável
---	---



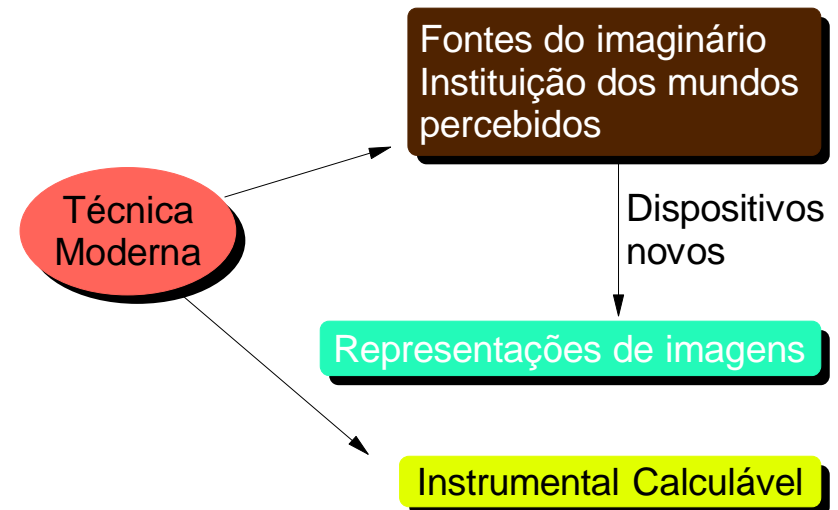
Camadas de percepção

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



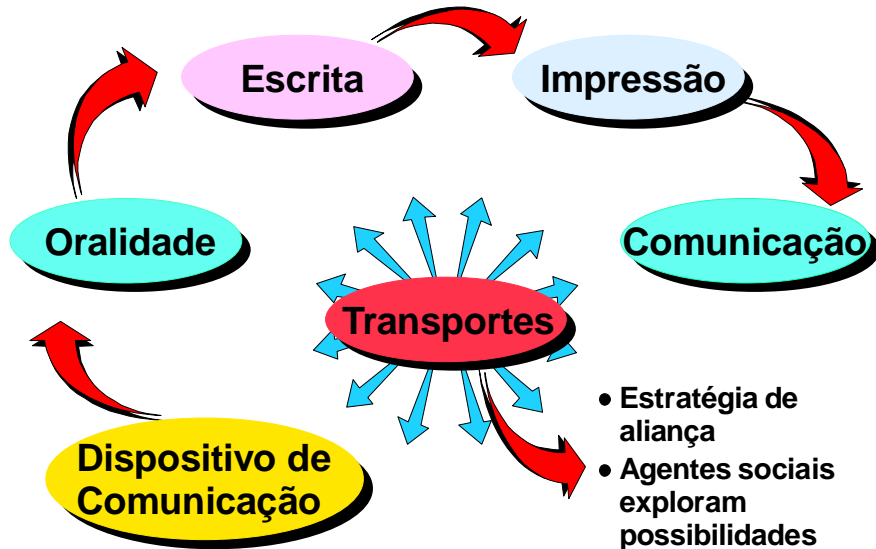
Instrumental Calculável

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



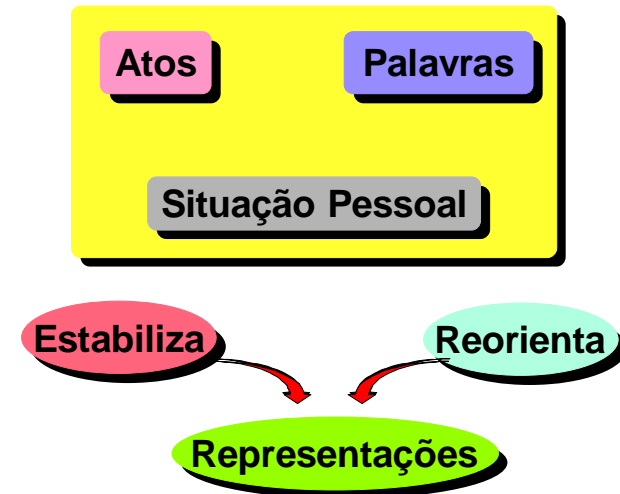
Agentes sociais

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



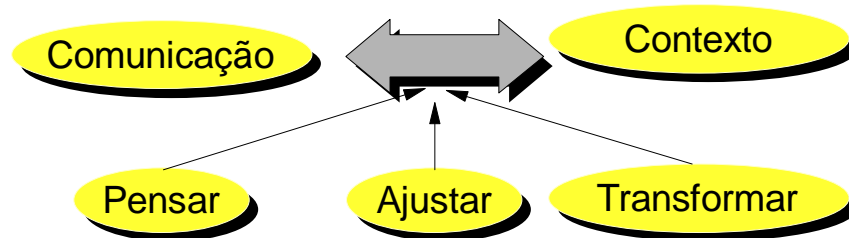
Situações

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



Ambientes da comunicação

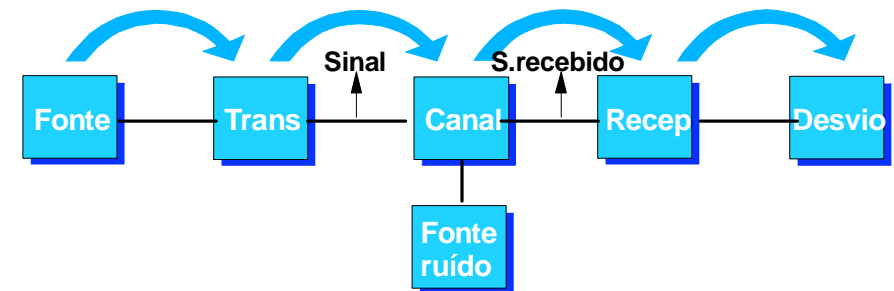
LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



Palavras, Frases, Caretas, Sinais

Sistema da comunicação

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



- Unidimensional

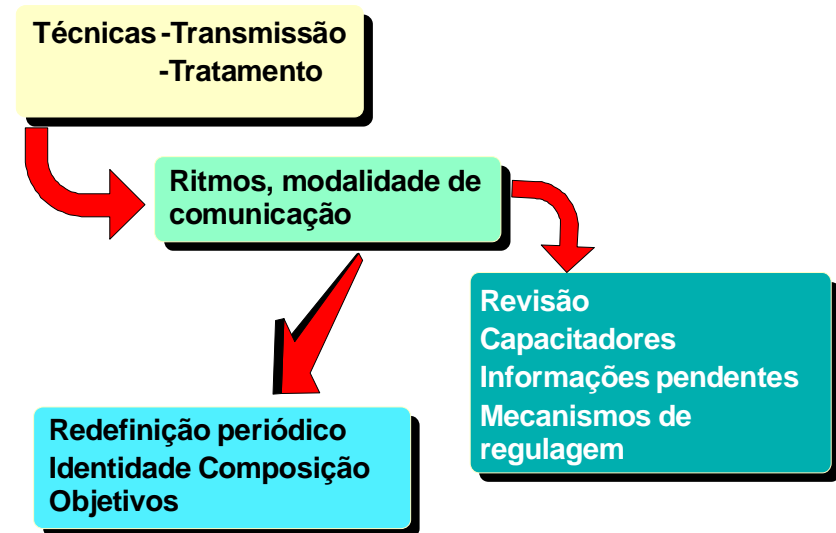
Modalidades da comunicação

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



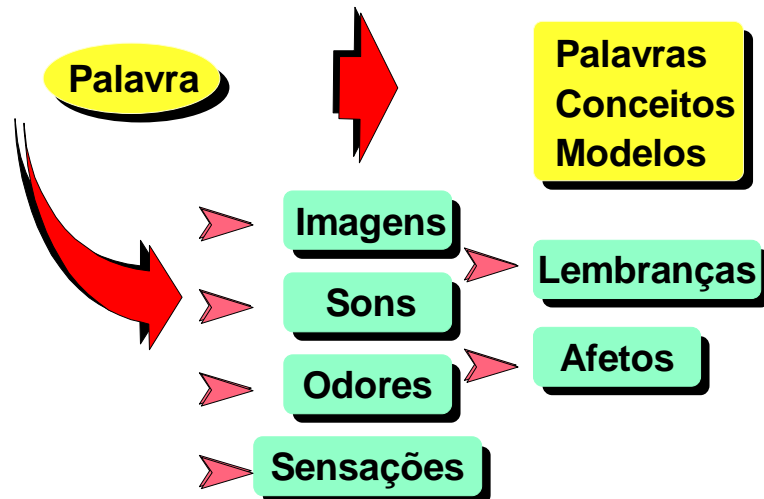
Modalidade

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



Clarões

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



Pedaços de discursos

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.

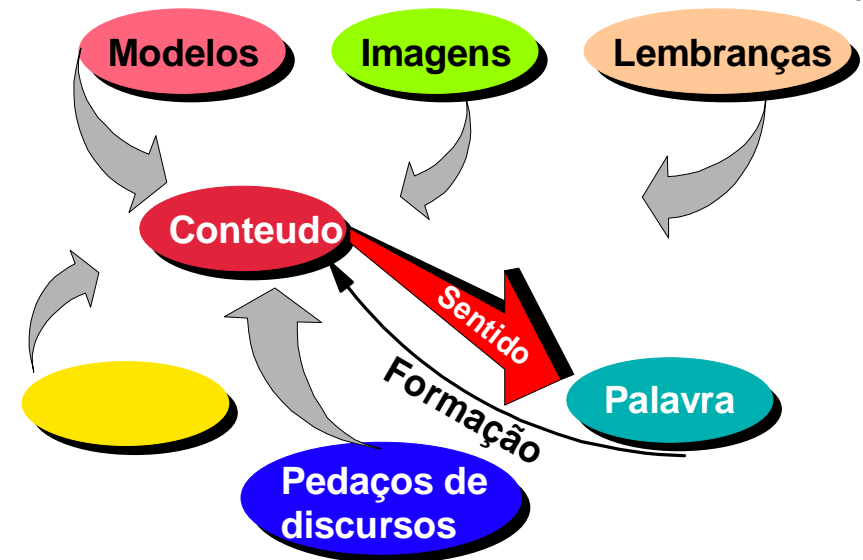
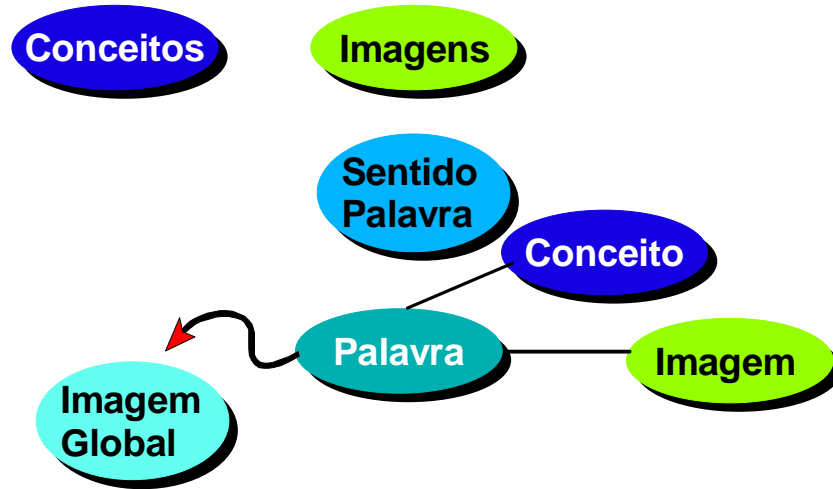


Imagem Global

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência:
o futuro do pensamento na era da informática.



Texto provoca estado de excitação

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência:
o futuro do pensamento na era da informática.



"O objetivo de todo texto é provocar no leitor um certo estado de excitação da grande rede heterogênea de sua memória, ou então orientar sua atenção para uma certa zona de seu mundo interior, ou ainda disparar a projeção de um espetáculo multimídia na tela de sua memória".

Metamorfose - Heterogeneidade

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência:
o futuro do pensamento na era da informática.



Hipertexto

Metamorfose-
Constante construção e renegociação
Extensão- composição- desenho

Heterogeneidade
Imagens, sons, palavaras, sensações, modelos

Hipertexto - características

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência:
o futuro do pensamento na era da informática.



Multiplicidade

Qualquer nó pode ser composto por toda uma rede

Exterioridade

Crescimento, diminuição, composição e recomposição permanente dependem de um exterior indeterminado.

Topologia - Mobilidade dos centros

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência:
o futuro do pensamento na era da informática.



Topologia

Proximidade, vizinhança.

Curso dos acontecimentos é uma questão de topologia, de caminhos.

Mobilidade dos centros

Qualquer ponto pode ser centro



Bush

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência:
o futuro do pensamento na era da informática.



..Ora, diz Vanessa Bush, a mente humana não funciona desta forma, mas sim através de associações. Ela pula de uma representação para outra ao longo de uma rede intrincada, desenha trilhas que se bifurcam, tece uma trama infinitamente mais complicada do que os bancos de dados de hoje ou os sistemas de informação de fichas perfuradas existentes em 1945.

Imagina então um dispositivo, denominado Memex, para mecanizar a classificação e a seleção por associação paralelamente ao princípio da indexação clássica.

Antes de mais nada, seria preciso criar um imenso reservatório multimídia de documentos, abrangendo ao mesmo tempo imagens, sons e textos.

A segunda condição a ser preenchida seria a miniaturização desta massa de documentos.

Bush chegou a imaginar uma nova profissão, uma espécie de engenharia civil no país das publicações, cuja missão seria a de ordenar redes de comunicação no centro do corpus imensos e sempre crescente dos sons, imagens e textos gravados .



Xanadu

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência:
o futuro do pensamento na era da informática.



- Theodore Nelson

Inventou o termo hipertexto, escrita e leitura não linear em um sistema de informação

- Milhões poderiam usar o Xanadu para: escrever, interagir, comentar textos, filmes e gravações sonoras.



Bush x Nelson

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência:
o futuro do pensamento na era da informática.



Dificuldades definidas por Bush e Nelson

- Deve-se saber como programar banco de dados acima de uma certa ordem de grandeza
- A indexação, a digitalização e a formatação uniforme hoje dispersas pressupõem o emprego de muitas competências e sobretudo muito tempo.
- Seleção, organização, contextualização, acompanhamento e orientação do usuário





LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.

Motor

- Esqueleto tridimensional de um motor
- Cursor selecionar peça que muda de cor e expõe nome

Enciclopédia em CD ROM-

Cícero



LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.

Hipertexto

- Nós ligados por conexões.
- Nós podem ser palavras, páginas, imagens, gráficos, sequências sonoras, documentos complexos que podem ser outros hipertextos.
- Cada nó pode conter uma rede inteira
- A organização de conhecimento, dados, aquisição de informações e a comunicação



LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.

Filme interativo

Motor/ Menu

Filme interativo



LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.

Hipermídia

- Exploração de um grande mapa sem podermos desdobrá-los.
- Acesso através de pedaços minúsculos.
- Cada pedaço tem que trazer suas coordenadas.
- Mapa em miniatura com zonacujo indicativo "Você esta aqui".
- Mapa global ilegível.



Hipermídia

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



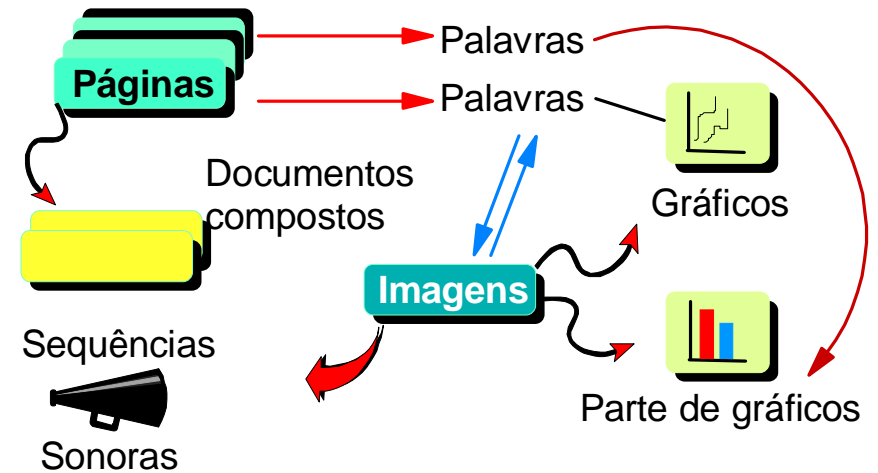
- Organização de conhecimentos
- Aquisição de informação
- Comunicação

- Caligrafia comum
- caráter itálico estrito
- Interfaces estabelecidas antes do séc XV
- Páginas dobradas e não rolos
- Papel e não papiro



Hipermídia

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



Interface

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



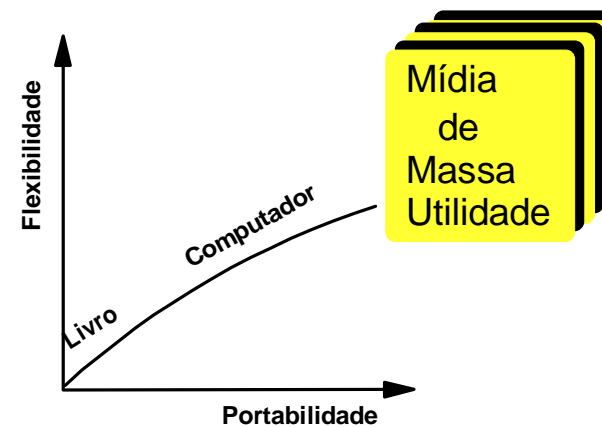
Impressão- Operador quantitativo
Interface padronizada

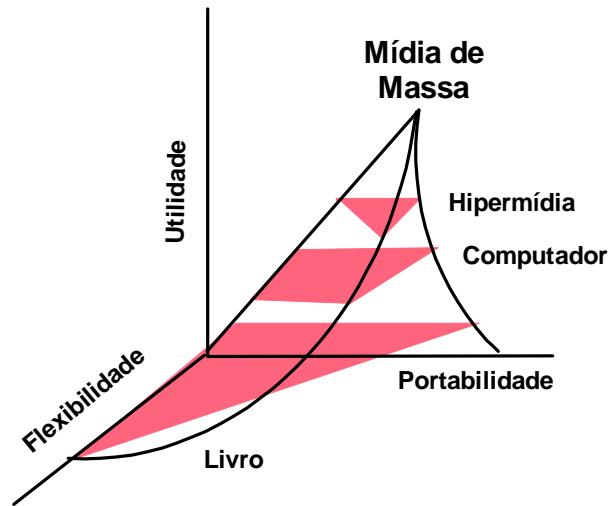
- Página de título
 - Cabecáhos
 - Numeração
 - Sumários
 - Notas
 - Referências cruzadas
 - Exame rápido do conteúdo
 - Segmentação do saber em módulos
 - Conexões múltiplas com a infinidade de livros pelas notas de rodapé e bibliografia
- } **Interdependência**



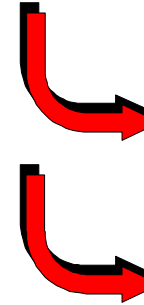
Flexibilidade da interface

LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática.



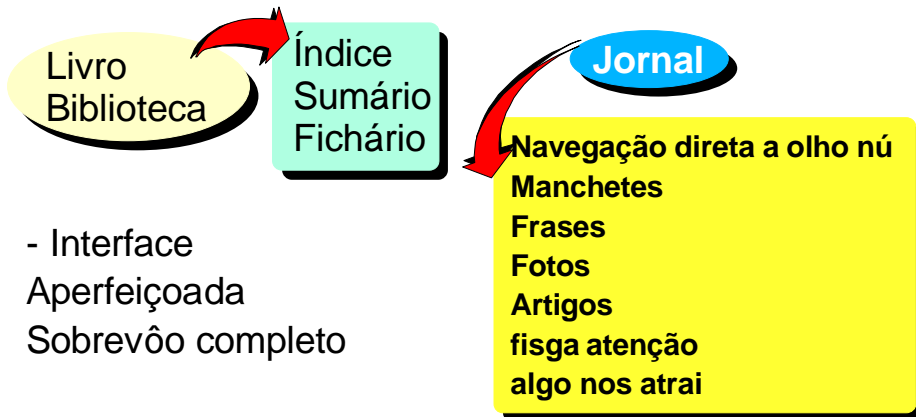


Atenção flutuante {
Jornal
Revista



Interesse potencial em
relação à informação

- Recolher
- Dar uma olhada
- Sem idéia pré concebida



Jornal
Revista

Sobrevôo

Informática

Manipulação

- Princípios básico da interação amigável

Princípios



LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência:
o futuro do pensamento na era da informática.

- Representação em ícones
- Uso do mouse
- Tela gráfica de alta resolução
- Hipermídia {elaboração; disseminação}
- Elevada capacidade de armazenamento
- Instantaneidade de um nó para outro
- Princípio de não linearidade
- Um novo sistema de escrita
- Uma metamorfose da leitura
- NAVEGAÇÃO
- Mais fácil perder-se
- Perda da referência espacial e sensomotora
- Acesso a uma superfície vinda de outro espaço



LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência:
o futuro do pensamento na era da informática.

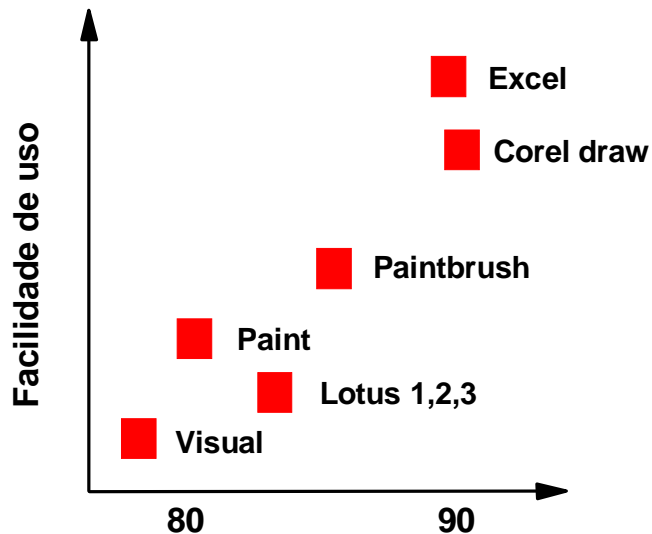
- Tela com multiplas janelas de trabalho
- Possibilidade de manipular informações apresentada por ícones/ simbolos gráficos
- Conexões associativas em banco de dados
- Gráficos dinâmicos para representar estruturas conceituais (proc.de idéias)
- Sistema de ajuda integrados ao programa.



Intuições sobre Interface



LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência:
o futuro do pensamento na era da informática.



Agenciadores de Inovações



LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência:
o futuro do pensamento na era da informática.

Técnicas

- Engrenagens complicadas das coisas
- Novos gerenciadores na coletividade mista formada por homens, seus atefatos
- Projéto Político- cidade povoada por máquinas, microorganismos, cimento e humanos



Tecnologia Intelectual



LEVY, Pierre (1993) - As tecnologias da Inteligência:
o futuro do pensamento na era da informática.

© VSLins 1995

"...a maior parte dos programas atuais desempenha um papel de **tecnologia Intelectual**:

eles reorganizam, de uma forma ou de outra, a visão de mundo dos seus usuários e modificam seus reflexos mentais".

